

Scratch 3.0のインターフェース。各部分の機能とラベルは以下の通りです。

- ① ステージ：スクリプトの実行結果が表示される場所。スプライト（キャラクター）がスクリプトに従って動く。「座標」で表示
- ② スプライト一覧表示（登録）場所
- ③ ブロックパレット・・・ブロックを組み合わせることでスクリプトを作っていく、これらのブロックは「ブロックパレット」に格納される
- ④ スクリプトエリア・・・「ブロックパレット」から「スクリプトとエリア」に配置することで、スクリプトが動作する
- ⑤ コスチューム・音・・・スプライトには「コスチューム」と呼ばれる画像の格納されているところ。見た目を様々な形に変化させることが出来る音・・・いろいろな音（音楽）

- ① ステージ…スクリプトの実行結果が表示される場所。スプライト（キャラクター）がスクリプトに従って動く。「座標」で表示
- ② スプライト一覧表示（登録）場所
- ③ ブロックパレット・・・ブロックを組み合わせることでスクリプトを作っていく、これらのブロックは「ブロックパレット」に格納される
- ④ スクリプトエリア・・・「ブロックパレット」から「スクリプトとエリア」に配置することで、スクリプトが動作する
- ⑤ コスチューム・音・・・スプライトには「コスチューム」と呼ばれる画像の格納されているところ。見た目を様々な形に変化させることが出来る音・・・いろいろな音（音楽）

スクリプトの保存

- ① オンラインエディター（アカウントを作成し、サインイン）
自動的に保存される。

意識的に保存する・・・「直ちに保存」

Web 上にのみ保存される

表示させる・・・アカウントをクリックして「私の作品」

パソコン上に保存する場合

「ファイル」→「手元のコンピューターにダウンロード」

- ② オフラインエディター

「ファイル」→「保存」、「名前を付けて保存」

では作ってみよう！！ No1（自動で左右に移動）

「作る」をクリック

- ① どのスプライトが（スプライト）
- ② 何をきっかけに（緑の旗）
- ③ どんな行動を
- ④ どのくらい行うか（ずっと）

すべてを止める（赤●をクリック）

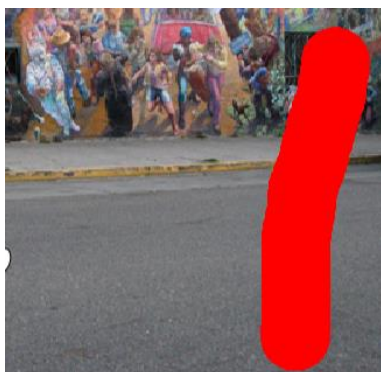


* 転方法「左右のみ」上下に回転させないため

* 赤い色「背景に赤い線」を入れた。

* 「次のコスチュームにする」

ネコが歩いているように見える



No 2 (矢印キーで前後左右に移動)

The image shows a Scratch script designed to move a character in response to arrow key presses. The script is contained within a yellow 'when clicked' block and a 'forever' loop block. The logic is as follows:

- When clicked:** The script begins with a 'when clicked' block.
- Forever Loop:** A 'forever' loop block contains four conditional 'if' blocks, each for a different arrow key:
 - Right Arrow:** If the right arrow key is pressed, the character moves 10 steps and turns 90 degrees.
 - Left Arrow:** If the left arrow key is pressed, the character turns -90 degrees and then moves 10 steps.
 - Up Arrow:** If the up arrow key is pressed, the character turns 0 degrees and then moves 10 steps.
 - Down Arrow:** If the down arrow key is pressed, the character turns 180 degrees and then moves 10 steps.

No3 (マウスで前後左右に移動)

```
がクリックされたとき
  ずっと
    マウスのポインター ▾ へ向ける
    7 歩動かす
```

No4 星のクローンを作る

```
がクリックされたとき
  ほうき星にする

がクリックされたとき
  ずっと
    マウスのポインター ▾ へ向ける
    10 歩動かす
```

```
定義 ほうき星にする
  大きさを 100 %にする
  ずっと
    100 回繰り返す
      自分自身 ▾ のクローンを作る
    1 から 100 までの乱数 へ向ける
```



```
クローンされたとき
  大きさを 30 %にする
  向き - 180 + 1 から 60 までの乱数 度に向ける
  20 回繰り返す
    10 歩動かす
    幽霊 ▾ の効果を 5 ずつ変える
    大きさを -1 ずつ変える
  このクローンを削除する
```

